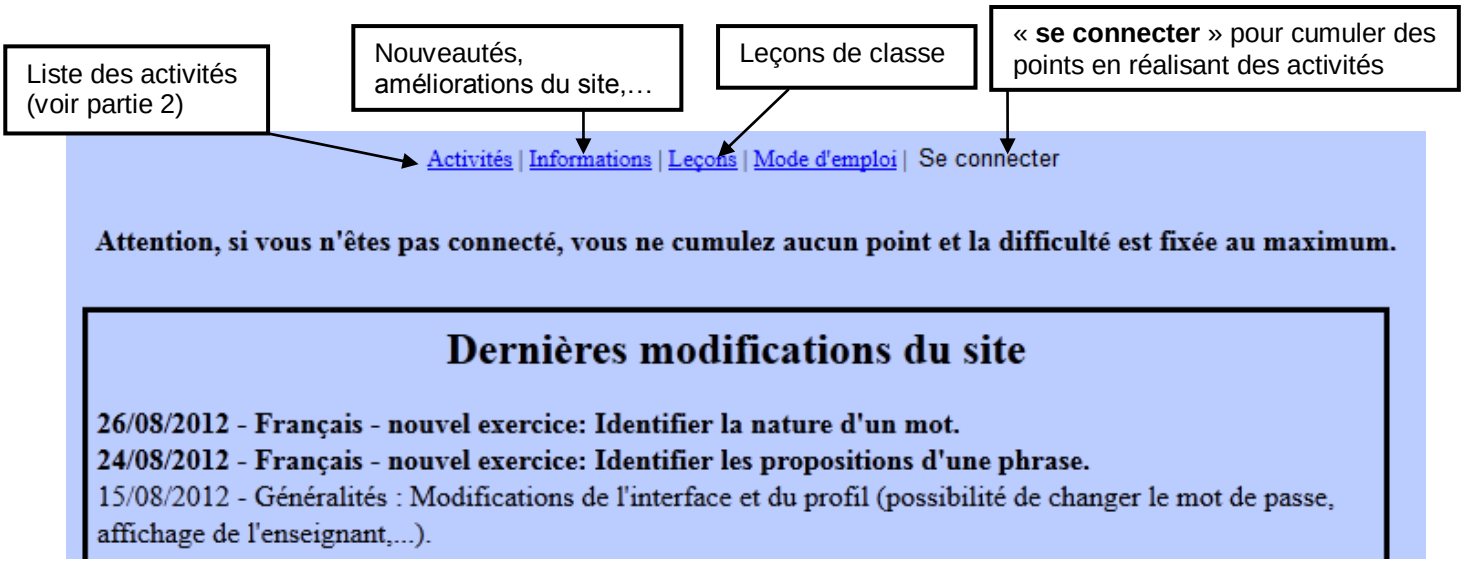
Mode d'emploi du site d'entrainement scolaire

1- Connexion au site et identification : 1
2- Choix des activités : 2
3- Les activités : 3
4- Plan d'entrainement : une activité particulière 4
5- Gestion du profil 5
6- Echanger des points gagnés contre des images… 6
7- Evolution dans les exercices à difficulté progressive : 7

1- Connexion au site et identification :

a- Page d'accueil du site :

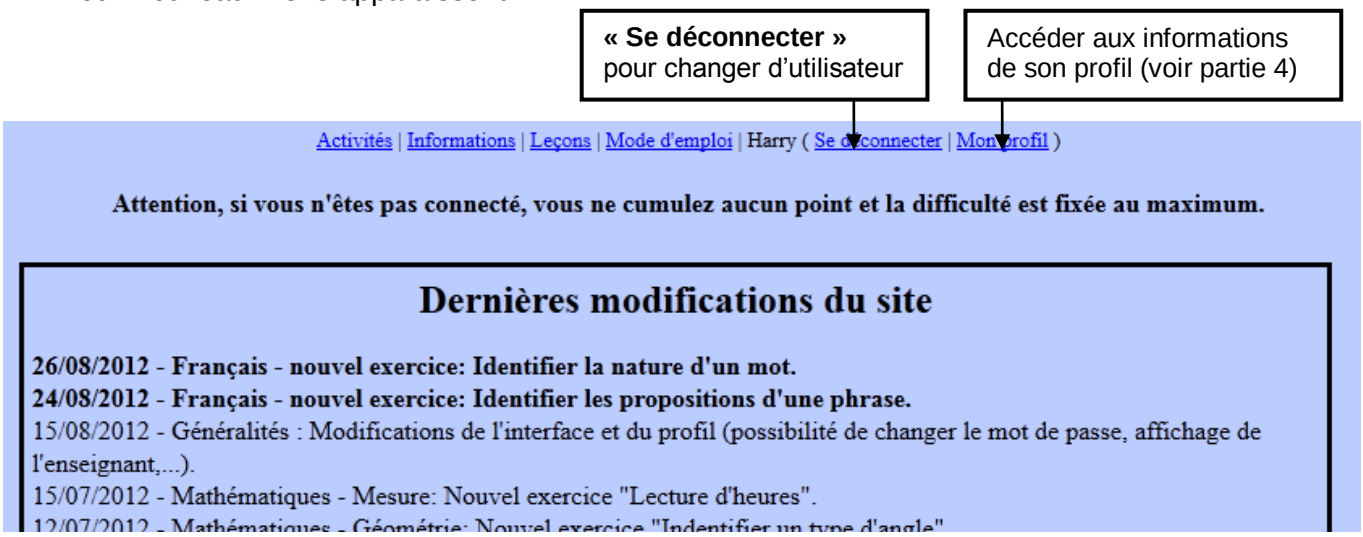

Liste des activités (voir partie 2)
Nouveautés, améliorations du site,…
Leçons de classe
« se connecter » pour cumuler des points en réalisant des activités
Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Se connecter
Attention, si vous n'êtes pas connecté, vous ne cumulez aucun point et la difficulté est fixée au maximum.
Dernières modifications du site
26/08/2012 - Français - nouvel exercice: Identifier la nature d'un mot.
24/08/2012 - Français - nouvel exercice: Identifier les propositions d'une phrase.
15/08/2012 - Généralités : Modifications de l'interface et du profil (possibilité de changer le mot de passe, affichage de l'enseignant,...).

b- Pour s'identifier, après avoir cliqué sur « se connecter », la page d'identification apparaît :

Choisir sa classe (et son école), écrire son prénom et son mot de passe (peu importe les majuscules et les accents), puis cliquer sur « Se connecter ».

Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Se connecter
Page de connexion
Classe:
Valence - Charles Seignobos Elémentaire - CM1/CM2
Prénom:
Mot de passe:
Se connecter

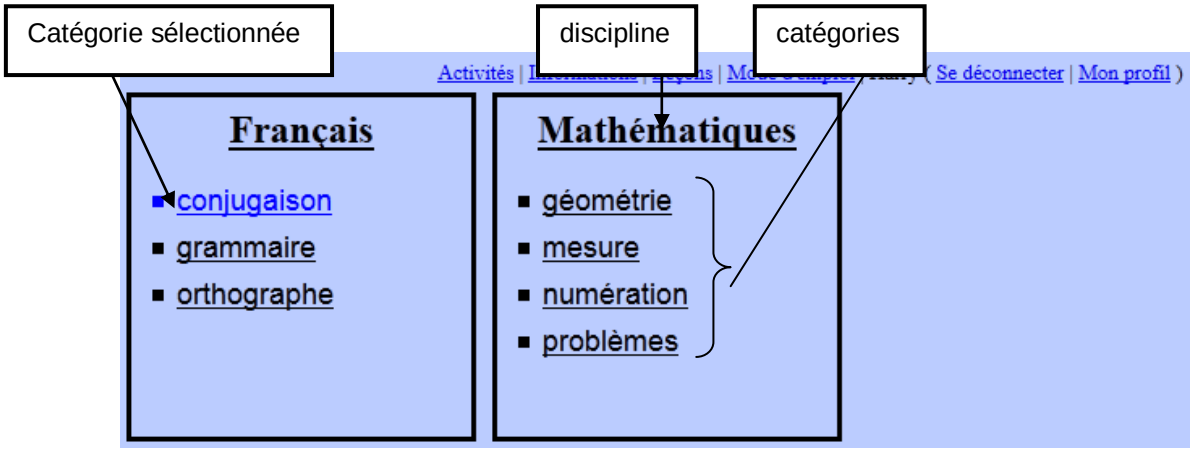
c- Vous êtes identifié, les points gagnés dans les exercices seront comptabilisés.
Deux nouveaux liens apparaissent.


« Se déconnecter »
pour changer d'utilisateur
Accéder aux informations
de son profil (voir partie 4)
Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Harry (Se déconnecter | Mon profil)
Attention, si vous n'êtes pas connecté, vous ne cumulez aucun point et la difficulté est fixée au maximum.
Dernières modifications du site
26/08/2012 - Français - nouvel exercice: Identifier la nature d'un mot.
24/08/2012 - Français - nouvel exercice: Identifier les propositions d'une phrase.
15/08/2012 - Généralités : Modifications de l'interface et du profil (possibilité de changer le mot de passe, affichage de l'enseignant,...).
15/07/2012 - Mathématiques - Mesure: Nouvel exercice "Lecture d'heures".

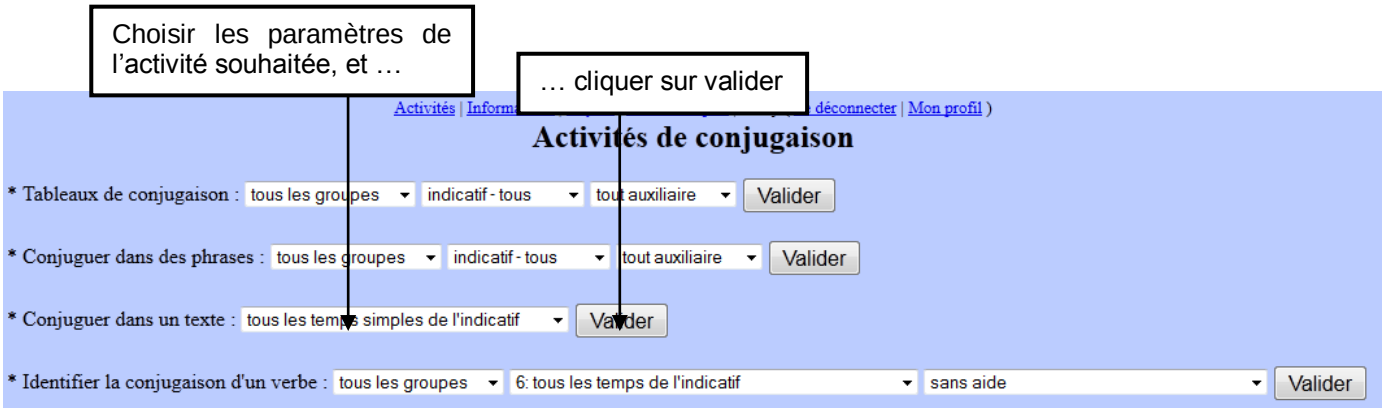
2- Choix des activités :

Les activités sont regroupées par catégorie dans chaque discipline.

a- Cliquer sur la catégorie qui vous intéresse.



b- Les activités de la catégorie sont listées.

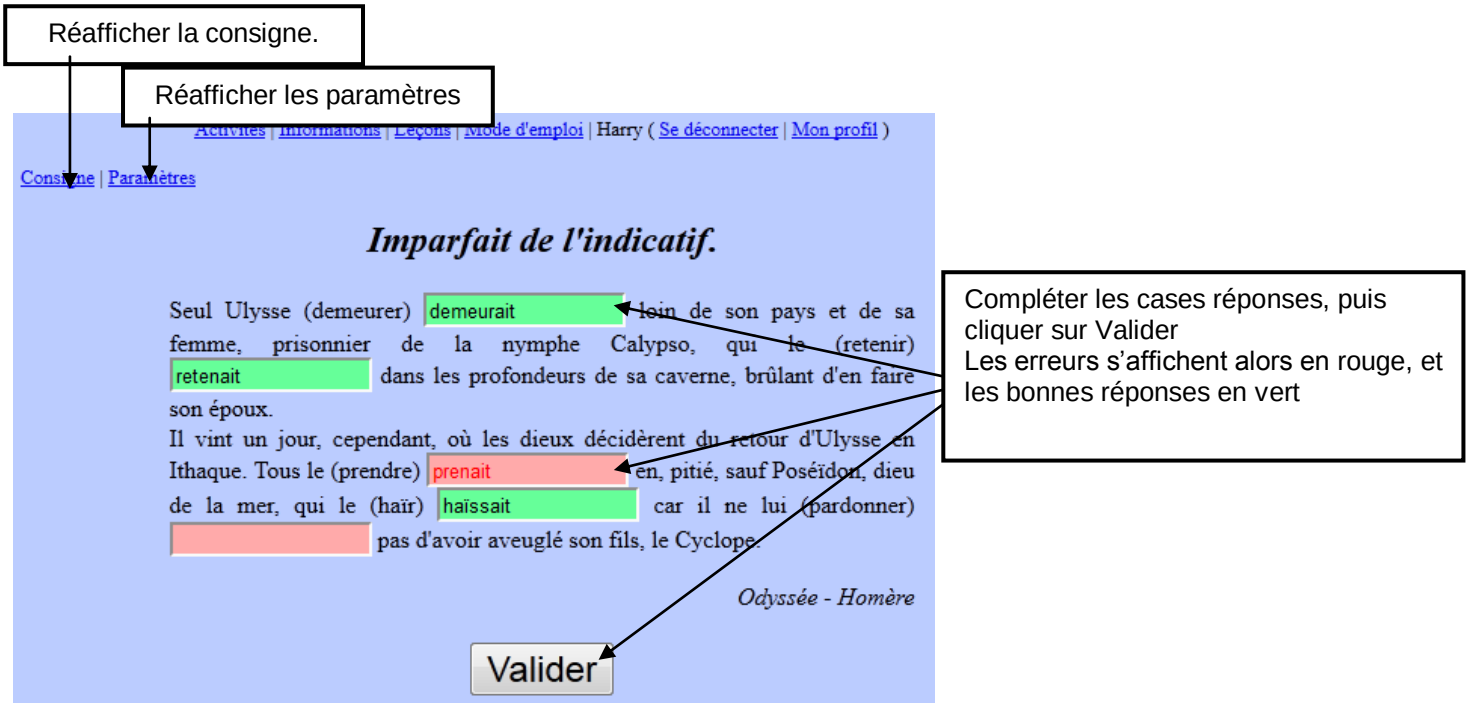

Choisir les paramètres de l'activité souhaitée, et …
… cliquer sur valider
déconnecter | Mon profil)
Activités de conjugaison
* Tableaux de conjugaison : tous les groupes indicatif - tous tout auxiliaire Valider
* Conjuguer dans des phrases : tous les groupes indicatif - tous tout auxiliaire Valider
* Conjuguer dans un texte : tous les temps simples de l'indicatif Valider
* Identifier la conjugaison d'un verbe : tous les groupes 6: tous les temps de l'indicatif sans aide Valider

3- Les activités :

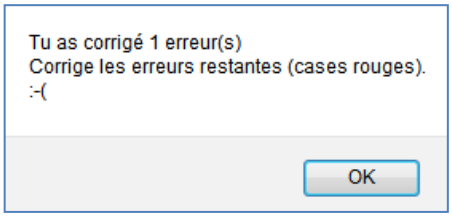
a- La consigne s'affiche. Lorsqu'elle est lue, cliquez sur commencer

Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Harry (Se déconnecter | Mon profil)
Conjuguer dans un texte
Conjuguer les verbes entre parenthèse dans les textes suivants au temps indiqué.
Si rien dans le texte n'indique le genre d'un sujet pronom, on considère qu'il est au masculin.
Commencer

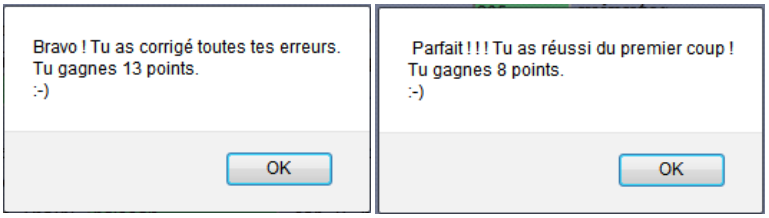
b- L'activité commence.


Réafficher la consigne.
Réafficher les paramètres
Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Harry (Se déconnecter | Mon profil)
Consigne | Paramètres
Imparfait de l'indicatif.
Seul Ulysse (demeurer) demeurait loin de son pays et de sa femme, prisonnier de la nymphe Calypso, qui le (retenir) retenait dans les profondeurs de sa caverne, brûlant d'en faire son époux.
Il vint un jour, cependant, où les dieux décidèrent du retour d'Ulysse en Ithaque. Tous le (prendre) prenait en, pitié, sauf Poséïdon, dieu de la mer, qui le (haïr) haïssait car il ne lui (pardonner) pas d'avoir aveuglé son fils, le Cyclope.
Odyssée - Homère
Valider
Compléter les cases réponses, puis cliquer sur Valider
Les erreurs s'affichent alors en rouge, et les bonnes réponses en vert

Exemple de message d'erreur :



Exemples de messages de réussite :



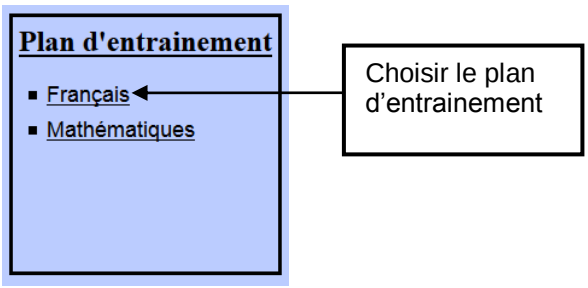
Un exercice réussi du premier coup rapporte 2 fois plus de points.

Lorsque l'exercice est réussit, le suivant s'affiche automatiquement.

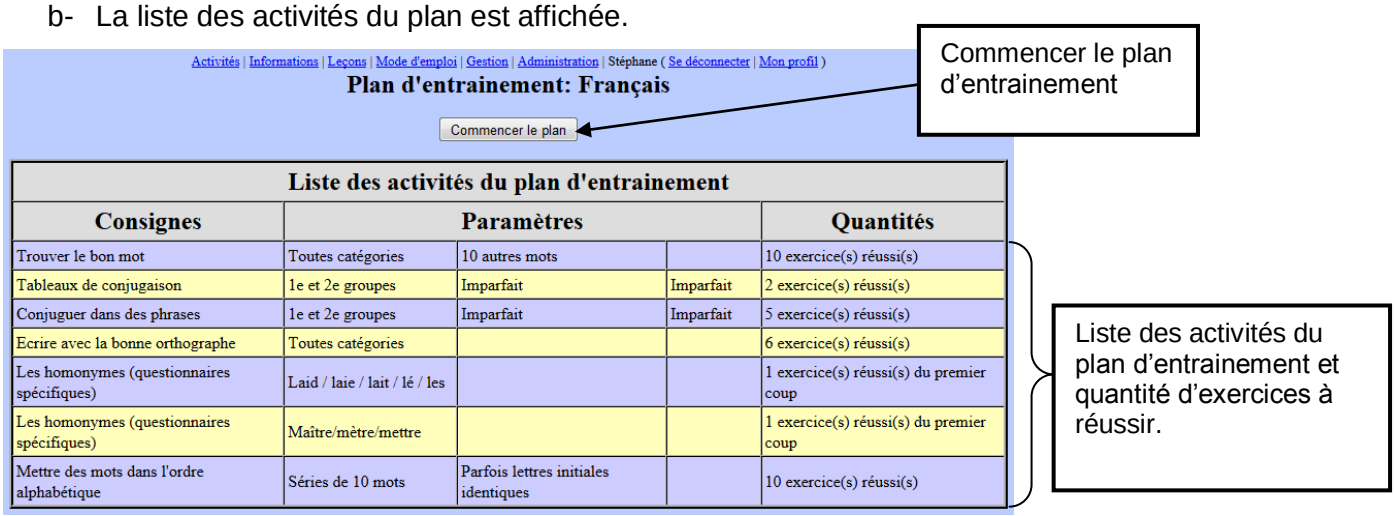
4- Plan d'entrainement : une activité particulière

Un plan d'entrainement est une suite d'activités, choisies par un professeur, qui s'enchainent automatiquement.
Toute activité effectuée est supprimée du plan au fur et à mesure.
Si on se déconnecte et qu'on revient sur le plan d'entrainement, les activités déjà terminées ne réapparaitront pas.

a- Sur la page « activités »…

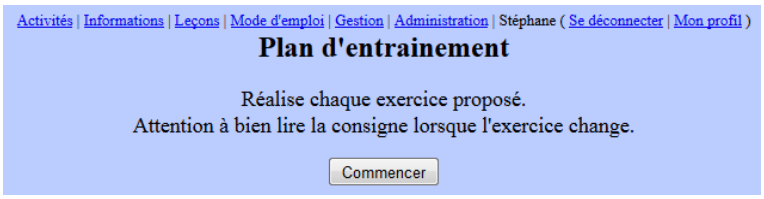


b- La liste des activités du plan est affichée.


Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Gestion | Administration | Stéphane (Se déconnecter | Mon profil)
Plan d'entrainement: Français
Commencer le plan
Commencer le plan d'entrainement
Liste des activités du plan d'entrainement et quantité d'exercices à réussir.

Liste des activités du plan d'entrainement				
Consignes	**Paramètres**			**Quantités**
Trouver le bon mot	Toutes catégories	10 autres mots		10 exercice(s) réussi(s)
Tableaux de conjugaison	1e et 2e groupes	Imparfait	Imparfait	2 exercice(s) réussi(s)
Conjuguer dans des phrases	1e et 2e groupes	Imparfait	Imparfait	5 exercice(s) réussi(s)
Ecrire avec la bonne orthographe	Toutes catégories			6 exercice(s) réussi(s)
Les homonymes (questionnaires spécifiques)	Laid / laie / lait / lé / les			1 exercice(s) réussi(s) du premier coup
Les homonymes (questionnaires spécifiques)	Maître/mètre/mettre			1 exercice(s) réussi(s) du premier coup
Mettre des mots dans l'ordre alphabétique	Séries de 10 mots	Parfois lettres initiales identiques		10 exercice(s) réussi(s)

c- La consigne du plan d'entrainement, suivi de celle de la première activité s'affiche.


Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Gestion | Administration | Stéphane (Se déconnecter | Mon profil)
Plan d'entrainement
Réalise chaque exercice proposé.
Attention à bien lire la consigne lorsque l'exercice change.
Commencer

Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Gestion | Administration | Stéphane (Se déconnecter | Mon profil)
Trouver le bon mot
Une image est affiché, ainsi qu'une liste de mots.
Lis les mots et sélectionne celui correspondant à l'image.
Commencer

d- Les activités fonctionnent comme d'habitude.
e- Lorsque l'activité a été réussie autant de fois qu'indiqué dans le plan, la consigne de l'activité suivant s'affiche, etc.
f- Lorsque le plan d'entrainement est terminé, un message l'indique, et le plan d'entrainement disparait de la liste des activités jusqu'à ce que le professeur en crée un nouveau.

Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Gestion | Administration | Stéphane (Se déconnecter | Mon profil)
Bravo, tu as terminé ton plan d'entrainement !

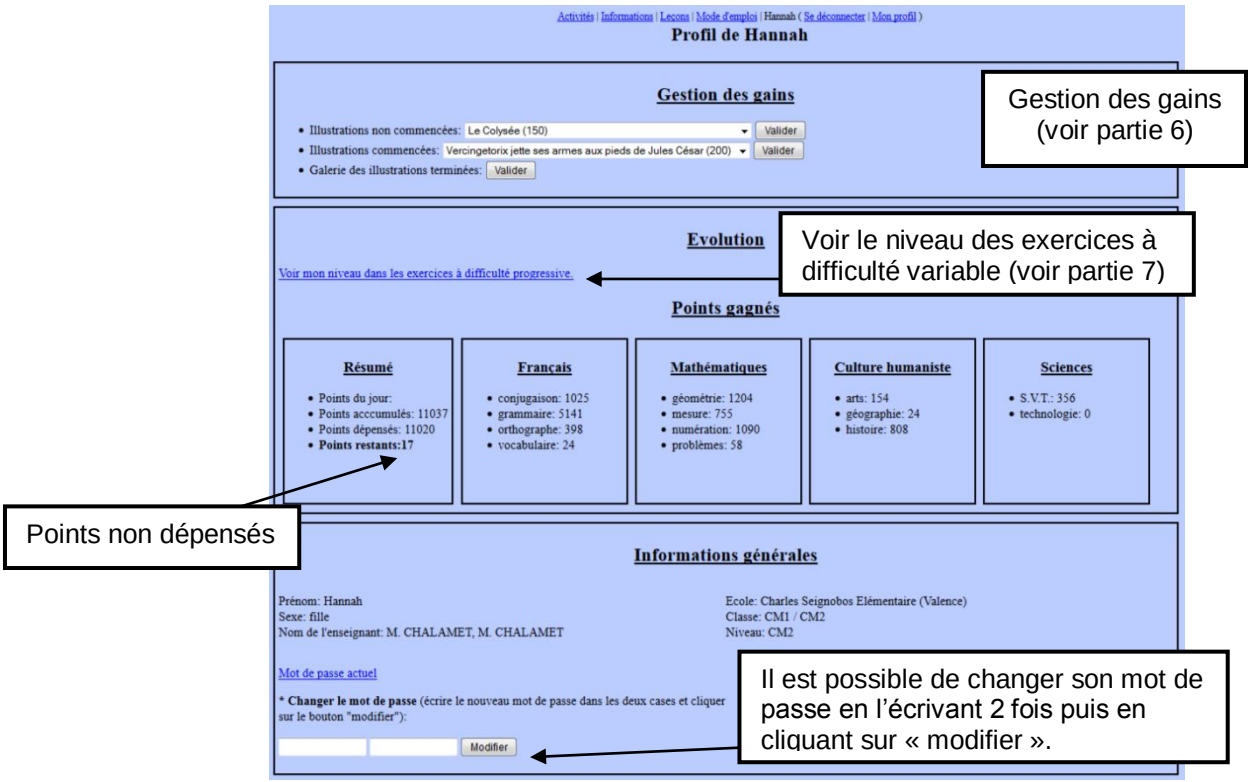
5- Gestion du profil

Le profil est constitué de 3 zones :

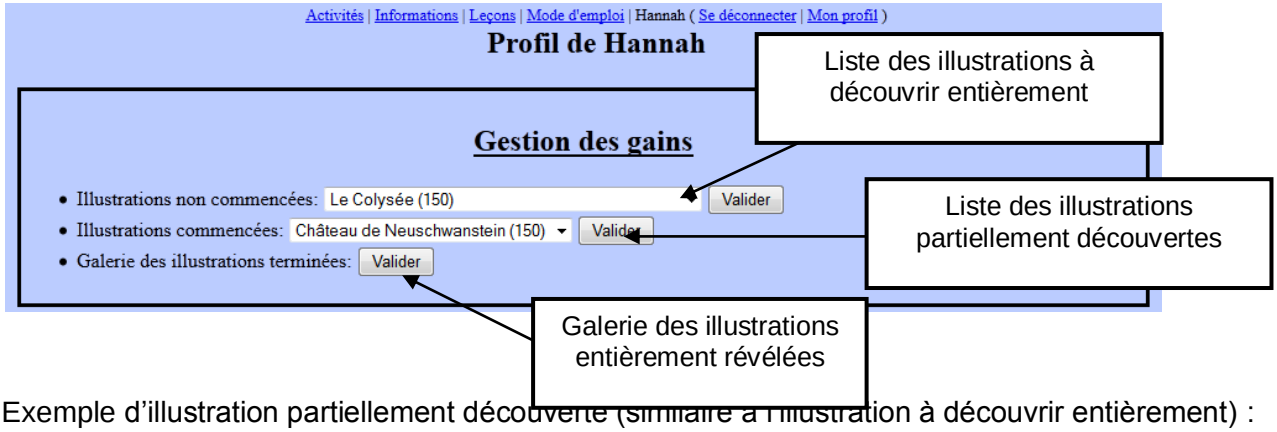
Gestion des gains : il est possible d'échanger les points gagnés par des images (voir partie 5).

Points des exercices : Les points gagnés dans chaque catégorie sont affichés, et en gras les points non dépensés.

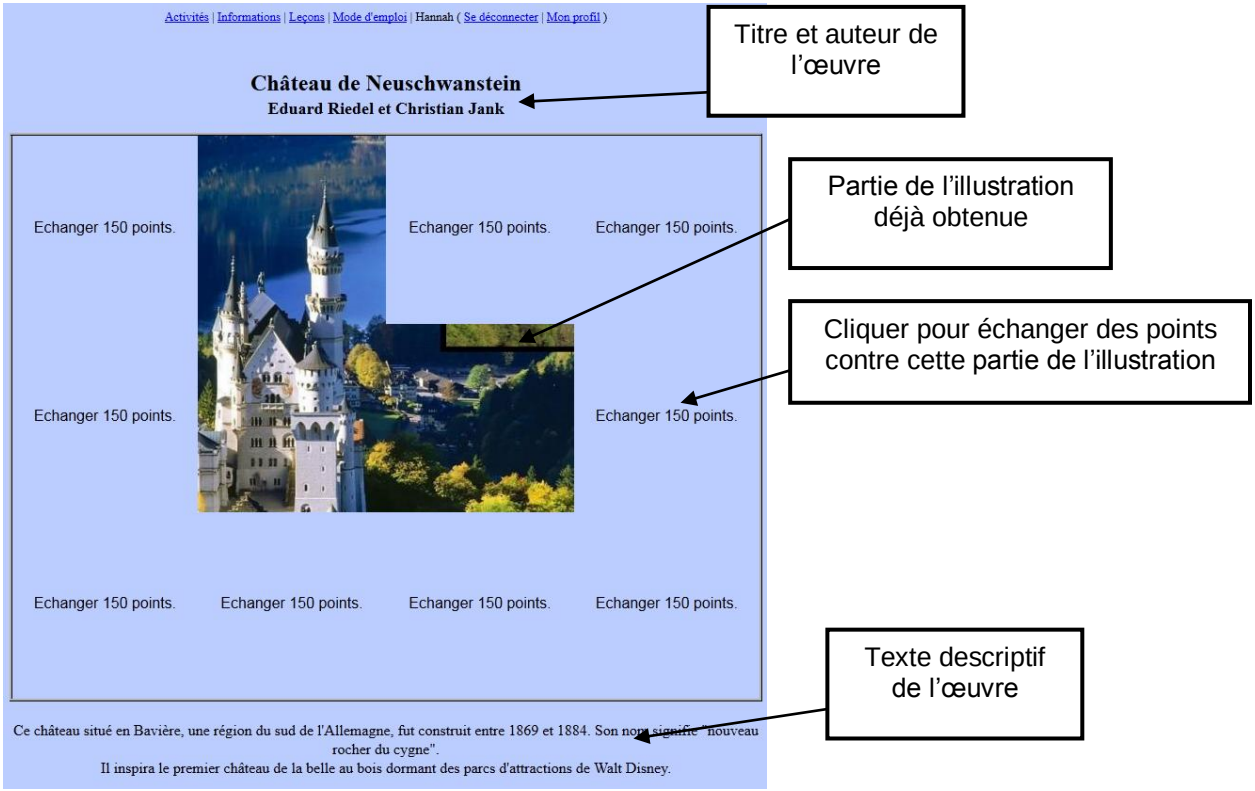
Informations utilisateur : prénom, classe, enseignant,…


Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Hannah (Se déconnecter | Mon profil)
Profil de Hannah
Gestion des gains
Illustrations non commencées: Le Colysée (150) Valider
Illustrations commencées: Vercingetorix jette ses armes aux pieds de Jules César (200) Valider
Galerie des illustrations terminées: Valider
Gestion des gains (voir partie 6)
Evolution
Voir mon niveau dans les exercices à difficulté progressive.
Voir le niveau des exercices à difficulté variable (voir partie 7)
Points gagnés
Résumé
Points du jour:
Points accumulés: 11037
Points dépensés: 11020
Points restants:17
Français
conjugaison: 1025
grammaire: 5141
orthographe: 398
vocabulaire: 24
Mathématiques
géométrie: 1204
mesure: 755
numération: 1090
problèmes: 58
Culture humaniste
arts: 154
géographie: 24
histoire: 808
Sciences
S.V.T.: 356
technologie: 0
Points non dépensés
Informations générales
Prénom: Hannah
Sexe: fille
Nom de l'enseignant: M. CHALAMET, M. CHALAMET
Ecole: Charles Seignobos Elémentaire (Valence)
Classe: CM1 / CM2
Niveau: CM2
Mot de passe actuel
* Changer le mot de passe (écrire le nouveau mot de passe dans les deux cases et cliquer sur le bouton "modifier"):
Modifier
Il est possible de changer son mot de passe en l'écrivant 2 fois puis en cliquant sur « modifier ».

6- Echanger des points gagnés contre des images…


Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Hannah (Se déconnecter | Mon profil)
Profil de Hannah
Gestion des gains
Illustrations non commencées: Le Colysée (150) Valider
Illustrations commencées: Château de Neuschwanstein (150) Valider
Galerie des illustrations terminées: Valider
Liste des illustrations à découvrir entièrement
Liste des illustrations partiellement découvertes
Galerie des illustrations entièrement révélées

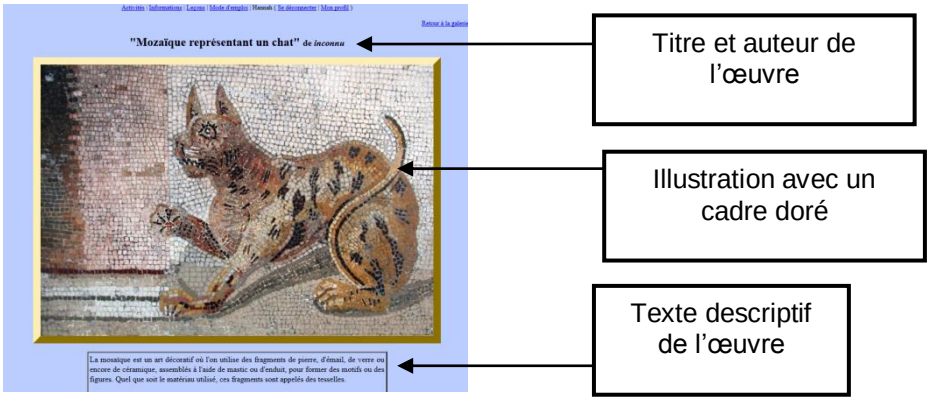
Exemple d'illustration partiellement découverte (similaire à l'illustration à découvrir entièrement) :


Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Hannah (Se déconnecter | Mon profil)
Château de Neuschwanstein
Eduard Riedel et Christian Jank
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Echanger 150 points.
Ce château situé en Bavière, une région du sud de l'Allemagne, fut construit entre 1869 et 1884. Son nom signifie "nouveau rocher du cygne".
Il inspira le premier château de la belle au bois dormant des parcs d'attractions de Walt Disney.
Titre et auteur de l'œuvre
Partie de l'illustration déjà obtenue
Cliquer pour échanger des points contre cette partie de l'illustration
Texte descriptif de l'œuvre

Exemple de galerie d'illustrations découvertes :

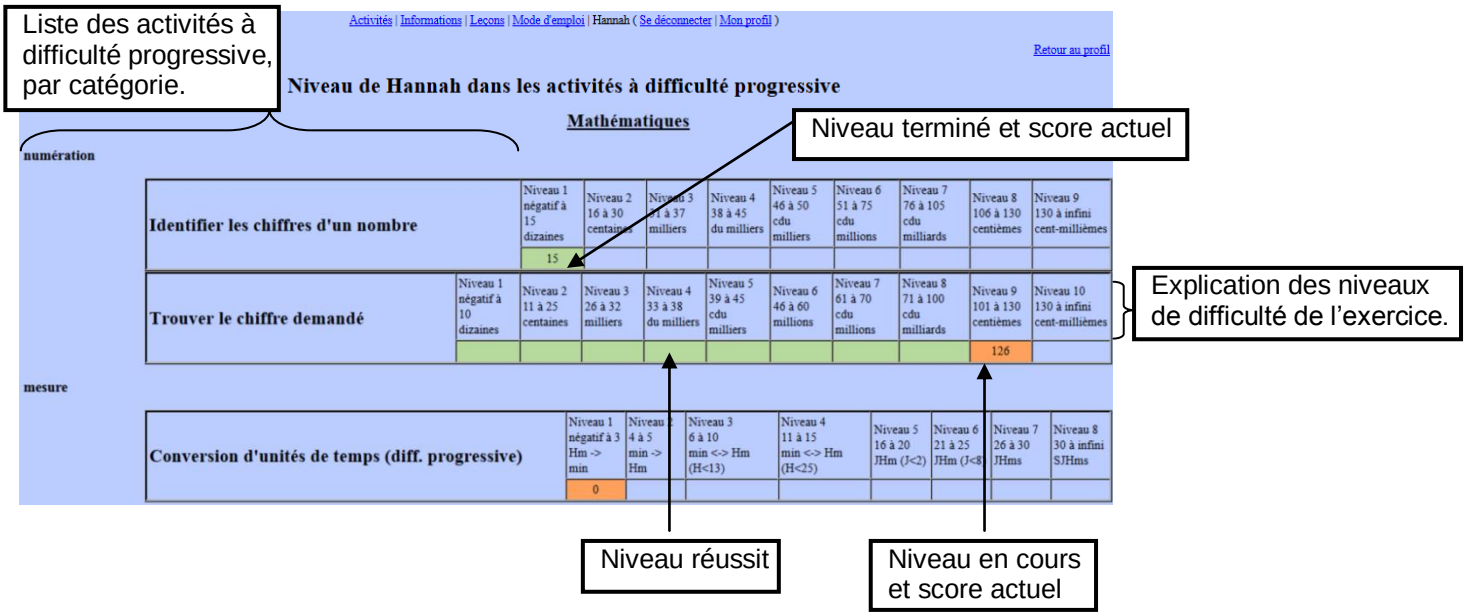
Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Hannah (Se déconnecter | Mon profil)
Les démons chassés d'Arezzo
Mouvement perpétuel M.C. Escher
La Victoire de Samothrace
La Joconde Léonard de Vinci
Le sacre de Napoléon Jacques-Louis David
Cliquer sur une illustration pour la voir en grand

Exemple d'illustration entièrement découverte :


"Mozaïque représentant un chat" de inconnu
Titre et auteur de l'œuvre
Illustration avec un cadre doré
Texte descriptif de l'œuvre

7- Evolution dans les exercices à difficulté progressive :

Cette page affiche l'évolution dans tous les exercices à difficulté progressive.


Liste des activités à difficulté progressive, par catégorie.
Activités | Informations | Leçons | Mode d'emploi | Hannah (Se déconnecter | Mon profil)
Retour au profil
Niveau de Hannah dans les activités à difficulté progressive
Mathématiques
numération
Identifier les chiffres d'un nombre
Niveau 1 négatif à 15 dizaines
Niveau 2 16 à 30 centaines
Niveau 3 31 à 37 milliers
Niveau 4 38 à 45 du milliers
Niveau 5 46 à 50 cdu milliers
Niveau 6 51 à 75 cdu millions
Niveau 7 76 à 105 cdu milliards
Niveau 8 106 à 130 centièmes
Niveau 9 130 à infini cent-millièmes
15
Trouver le chiffre demandé
Niveau 1 négatif à 10 dizaines
Niveau 2 11 à 25 centaines
Niveau 3 26 à 32 milliers
Niveau 4 33 à 38 du milliers
Niveau 5 39 à 45 cdu milliers
Niveau 6 46 à 60 millions
Niveau 7 61 à 70 cdu millions
Niveau 8 71 à 100 cdu milliards
Niveau 9 101 à 130 centièmes
Niveau 10 130 à infini cent-millièmes
126
mesure
Conversion d'unités de temps (diff. progressive)
Niveau 1 négatif à 3 Hm -> min
Niveau 2 4 à 5 min -> Hm
Niveau 3 6 à 10 min <-> Hm (H<13)
Niveau 4 11 à 15 min <-> Hm (H<25)
Niveau 5 16 à 20 JHm (J<2)
Niveau 6 21 à 25 JHm (J<5)
Niveau 7 26 à 30 JHms
Niveau 8 30 à infini SJHms
0
Niveau terminé et score actuel
Explication des niveaux de difficulté de l'exercice.
Niveau réussit
Niveau en cours et score actuel